



**AFIA**

Association française  
pour l'Intelligence Artificielle



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

# RV&IA 2016

L'objectif de cette deuxième journée RÉALITÉ VIRTUELLE et INTELLIGENCE ARTIFICIELLE est de mettre en évidence les liens entre ces deux domaines.

La matinée est consacrée à la thématique de la prise de décision pour les comportements humanoïdes virtuelles. L'après-midi se focalise sur les mécanismes intelligents au sein des environnements virtuels d'apprentissage humain.

## Date et Lieu

- Date 02 février 2016
- Lieu LIP6-UPMC, Tour 25-26, salle 105, 4 place Jussieu, 75005 Paris

## Programme

- 10h00 Présentation de l'Association Française pour l'Intelligence Artificielle par Yves Demazeau (*Président de l'AFIA*) et de l'Association Française de Réalité Virtuelle (AFRV) par Matthieu Lépine (*président de l'AFRV*)
- 10h40 « Modélisation et simulation des comportements humains, utilisations dans les domaines de la sécurité civile ou du militaire » par Caroline Chopinaud (*MAS Group, Paris*)
- 11h15 Pause-café
- 11h30 « Comportement adaptatif de personnages de jeux vidéo. Le modèle CHAMELEON » par Cédric Buche (*ENIB, Brest*)
- 12h05 « Évaluation de la crédibilité des comportements d'entités virtuelles » par Cindy Even (*Virtualys, Brest*)
- 12h40 Pause-repas
- 14h15 « Scénarisation d'environnements virtuels pour la formation en environnements sociotechniques complexes » par Domitile Lourdeaux (*UTC, Compiègne*)
- 14h50 « Pedagogical Collaborative Conversational Agent Architecture for Virtual Reality » par Mukesh Barange (*INSA, Rouen*), Julien Saunier et Ronan Querrec
- 15h25 Pause-café
- 15h40 « Apprentissage de la calligraphie » par Rémy Frenoy (*UTC, Compiègne*), Indira Thouvenin, et Olivier Gapenne
- 16h15 « Versatile Scenario Guidance for Collaborative Virtual Environments » par Guillaume Claude (*Inria Rennes Bretagne Atlantique*)
- 17h00 Clôture

## Organisation

Cet événement est organisé par Cédric Buche pour l'Association Française d'Intelligence Artificielle (AFIA) et Ronan Querrec pour l'Association Française de Réalité Virtuelle (AFRV).

## Inscriptions

L'inscription est gratuite mais obligatoire, à réaliser sur: <http://doodle.com/poll/w92za5rn6895u3gh>. Le déjeuner est à la charge des participants.

